

ALBERT

# Premier escape game au musée Somme 1916

Six personnes ont été enfermées dans le souterrain avec des énigmes à résoudre pendant 30 min.

Si vous êtes claustrophobe, l'escape game n'est pas fait pour vous. Encore moins lorsqu'il est organisé dans une pièce du souterrain de la Seconde Guerre mondiale du musée Somme 1916. Trente-six personnes ont tenté cette expérience inédite, samedi 18 mai, à l'occasion de la Nuit des musées. Sylvain et Virginie, venus avec leurs enfants Audran et Anaëlle, respectivement 13 et 14 ans, sont les premiers à se lancer, peu après 19 heures. Comme il faut être six, Tiphany et Laura, deux amies âgées de 16 et 17 ans, complètent l'équipe. Ils sont les premiers à découvrir le jeu proposé par Arno Dufresnes, le patron d'Xscape, une entreprise spécialisée basée à Amiens et Lille.

## UN SAVANT FOU MENACE DE DÉTRUIRE L'HUMANITÉ

« Le jeu n'a pas été inventé pour le musée, mais il est mobile, donc il a été adapté au lieu », indique le maître du jeu. Le scénario présenté aux joueurs avant le début est simple : un savant fou menace de détruire l'humanité à l'aide d'un virus. En entrant dans la pièce habituellement utilisée comme salle de projection, les six joueurs découvrent, à la lueur de lampes torche ou de leur téléphone portable, plusieurs objets posés sur les bancs. Un jeu d'échec, une boîte remplie de clés, des tubes, des tableaux... Mais le temps, affiché sur l'écran de télévision, commence déjà à filer... Première découverte, un pion du jeu d'échecs, puis un autre. Mais le petit groupe tourne rapidement en rond. Alors, Arno Dufresnes, présent dans la pièce, donne une première indication : « Avez-vous regardé derrière la barrière en bois ? » Il



Par équipe de six, le groupe devait résoudre une énigme en un temps limité.

avait prévenu avant le début, la fouille et la communication sont deux éléments indispensables pour percer le mystère. Les joueurs y découvrent une boîte « essentielle » pour la suite. La moitié du temps est écoulée, les joueurs en sortent un coffre-fort. Énorme coup de chance, la première clé trouvée dans un tas d'une bonne vingtaine l'ouvre ! Ils en sortent un dictaphone qui délivre un message bien énigmatique. « Tout ça pour ça... », souffle Sylvain qui

continue tout de même à s'activer. Le temps tourne, il ne reste plus que quatre minutes. A 38 secondes de la fin, l'équipe réussit à résoudre l'énigme. « Nous avons déjà fait un escape game à Amiens, mais nous avions perdu. C'est mieux lorsque l'on gagne ! », sourient Tiphany et Laura, en quittant le musée. La famille qui les a accompagnées est tout aussi satisfaite : « L'intrigue était sympa. Il y a un vrai travail sur le scénario et la mise en scène. » ■ V.H.

## L'ESCAPE GAME REVIENDRA AU MUSÉE ALBERTIN

Thierry Gourlin, le président-fondateur du musée Somme 1916 avoue qu'il ne connaissait pas le concept de l'escape game avant cette Nuit des musées. Comme les 36 joueurs qui se sont succédés, il a été séduit. « Il faut faire plaisir aux gens, donc c'est sûr que l'on reverra un escape game, mais je ne sais pas encore quand, annonce Thierry Gourlin. Il y a possibilité de faire tout un parcours dans les deux grandes salles (ndlr, situées en bordure du jardin public) dont nous disposons. » Le responsable imagine même la possibilité de proposer un jeu « en relation avec la guerre. Mais il faudra tout inventer. » À suivre.

## L'ACTUALITÉ EN FLASH

PÉRONNE

### La nuit des musées s'écrit sur des parchemins



Muni de ses peaux de bêtes tannées (photo) et ses plumes d'oies, Ker Adili, calligraphe, écrit méticuleusement des lettres sur un parchemin. Il réalise des pleins et des déliés comme les scribes

d'autrefois. Samedi, pour la Nuit des musées, les manuscrits et parchemins étaient à l'honneur dans le cadre de l'année culturelle « Péronne ville royale ». Une exposition « L'histoire écrite à Péronne » a permis de voir de nombreux documents, chartes et manuscrits, datant de l'époque royale exposés au musée Alfred-Danicourt ainsi que des parchemins réalisés par des enfants de la ville au début du mois. Pendant une semaine, 130 élèves dans cinq écoles ont participé à un travail de calligraphie avec cet artisan venu leur apprendre cet art ancestral. « Nous avons choisi des manuscrits anciens montrant la vie à Péronne sous la royauté. Cela a permis aux enfants de mieux comprendre l'histoire de leur ville tout en s'exerçant à l'art de la calligraphie », explique David de Souza, responsable du pôle culturel de la ville. L'exposition est visible jusqu'au 22 septembre pour la journée européenne du patrimoine.

MOISLAINS

### La boulangerie rouvre demain



Fermée depuis un an, la boulangerie de Moislains rouvre ses portes mardi 21 mai sous l'enseigne Aux Petits Diablo Pains. Après plusieurs mois de travaux de restauration et de mise aux normes, David Carbonneaux, 36 ans, dans le pétrin depuis l'âge de 13 ans, a décidé de se lancer et reprendre l'activité de l'établissement avec sa soeur Céline. Ils proposent divers pains, viennoiserie, pâtisseries, chocolats et aussi un service traiteur à la demande. La boulangerie est ouverte de 7 à 13 heures et de 15 à 19 heures, fermée le dimanche après-midi et le lundi. Tél 03 22 84 42 26

BERNES

### Un beau chèque pour l'association Wonder Augustine



Le 8 octobre 2018, une petite fille du Nord, Augustine, âgée de 4 ans, décédait d'un cancer incurable après deux mois de lutte contre la maladie.

Une association Wonder Augustine se créait alors pour soutenir la recherche sur les cancers pédiatriques. Sensibilisées par ce drame, deux associations de Bernes, The Beet From Moon (groupe musical) et l'amicale des anciens élèves décidaient d'organiser un événement baptisé « Une nuit à Bernes pour 2 500 voix », 2 500 étant le nombre d'enfants qui, chaque année en France, sont diagnostiqués d'un cancer. Le bénéfice de la soirée, 1 500 euros, a été remis samedi lors d'une réception à la mairie de Bernes, par Aurélien Rougraff, à l'association représentée par Pauline, la maman d'Augustine.

# SOYEZ

## LE DOUZIÈME HOMME !

Vous avez jusqu'au 26 mai pour voter pour vos footballeurs préférés de la Somme !

En partenariat avec

Retrouvez toutes les catégories sur [www.courrier-picard.fr](http://www.courrier-picard.fr)

Courrier  
picard

